

キャラクター名 “朱槍の預り手” “恋のテロリスト” シグア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	4534		高レベルの魔法をかけられたことがある 子供のころに家出したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	4	2	18 3
		敏捷度	7	2	2	18 3
体	10	筋力	7	9		26 4
		生命力	7	5		22 3
心	4	知力	2			6 1
		精神力	12	6		22 3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8						
マジテック	1						
レンジャー	1						
エンハンサー	3						
バード	7						
ライダー	5						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
かぼう	1B36p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
頑強	1B29p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ハードレザー		13		4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 11	10	15	30										
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 10	10	15	25										
スピア	2H	15		2d+ 11	10	15	25										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 10	10	15	20										
ノーマルランス 騎乗時、追加ダメージ+2	1H	20	-1	2d+ 10	10	15	30										
パラソルスピア 主動作の前に傘の開閉ができる。開いた状態で命中-1回避+1	2H	20	-1	2d+ 10	10	15	40										
朱槍軍具・ニル ジャッジメントスピアのオーダーメイド武器	1H両	21		2d+ 11	10	16	26										
朱槍軍具・ニル 同上	2H	21	1	2d+ 12	10	16	31										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	4	76
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	メイジャの羽根飾り
顔	
首	スカーフ
背中	マジスフィア (小)
右手	宗匠の腕輪 器用+2
腰	ベルト (デザインに凝ったもの)
足	
その他	幸運のお守り

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 敏捷+2

— その他メモ —

一般技能：ウェザーマン2、シンガー4

田舎から出てきたお上りさん。

子供のころはやんちゃで、近くの教会の神父にお仕置きでコーシブをかけられたことがある。
13歳のとき家出し、近所の森に迷い込み魔物に襲われるが、偶然通りかかった元冒険者の老戦士に助けられる。
そのときの強さにあこがれ、老戦士に弟子入りした。
そこで、性格は矯正され、戦士技能を磨いた。
そして、4年後、師匠が老衰で死亡したのをきっかけに上京、冒険者になった。

バード技能(リユート)は趣味が高じて得たもの。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

