

キャラクター名
 碓氷 影狼 (ウスイ・カゲロウ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
オプション	サラマンダー	年齢			性別	男
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費	消費
Dロイス:調和者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレート (サラマンダー)	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-Lv (下限値7)。							
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:	攻撃力+Lv×3の射撃攻撃。自身と同一エンゲージのキャラを対象にできない。							
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセスの間、判定ダイスを+Lv個。							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	戦闘移動を行う。1シナリオにLv回。							
赤色の従者	1	5	メジャー			自動		
効果:	能力値3、最大HPがLv×5+10の従者を召喚。1シーンに1体まで。呼び出している間、自身のあらゆる判定ダイスを-3個。							
極大消滅波	4	4d10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120%	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。Lv+2DのHPダメージ。命中判定なし&リアクション不可。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

従者極大消滅波RC型 基本攻撃力12

長所
 ・<ファンアウト>で味方のPCを戦闘移動させる。
 ・クライマックスでは従者を呼び出して<極大消滅波>を使用できる。本体はDロイスを使用することでコストを1d10に抑えられる。
 ・<極大消滅波>の攻撃力期待値は3.5。

短所
 ・基本攻撃は自身と同一エンゲージのキャラを対象にできないが<ファンアウト>との併用があれば不発になることはあまりない。

技演出
 ・<極大消滅波>の演出は呼び出した従者が炎を、本体が吹雪を同時に放つ事で対象を爆風で吹き飛ばす。

設定
 ・

ウロボロスバージョン。シンドロームをウロボロス×ノイマン×ブラム=ストーカーに変更。
 ・<氷の塔>をコピーエフェクトに変更。<炎の加護>→<背徳の理>or<喰らわれし贄>。<極大消滅波>→コピーor<裏切りの真名>に変更することで、2ラウンド目では本体の<氷の塔>のエフェクトが強化される。