キャラクター名: ショコラ・ラビンギ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	目標としている者がいた		
経験点	280		冒険に出た理由：探しているものがあって		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	2		23 + 2	4
		敏捷度	6	2		21 + 1	3
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	13			13	2
心	12	知力	4	4		20	3
		精神力	15			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	3		
バード	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技

呪歌追加	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
ドーデン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
レジスタンス		
終律：春の強風		
終律：秋の実り		
レクイエム		
アトリビュート		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ+1 射程30m	2H	5	1	2d+ 9	10	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目+1
背中 ウェポンホルダー	武器や盾などを背中に保持できる
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

今は亡きトレジャーハンターの師匠が追っていた伝説の宝「エバーライト」を見つけるという夢を引き継ぎ、それを果たすために冒険に出ることにした。
トレジャーハンターだけでは食っていけないので吟遊詩人・芸人の技能を身につけたが意外とそちらも性にあっているようだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ショコラ・ラビンギ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
ペットx2	○□□○□□
太矢	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
白地図	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
4人用テント	○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□
油	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
楽器	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
ロープx10	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
食器セットx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□