

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %	
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	大きな転機	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメゾグロブ (武器じゃない)	白兵	7r+2	1	1		謎の素材の手袋 命中: 0 上66

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
羅刹(タイラント)	P	N			
親戚	P 誠意	N 憎悪			
母親	P 慈愛	N 憎悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリー	2	基+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP[Lv*7] 侵蝕基本値+4 侵蝕率で上がらない								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 攻撃+[Lv*5] 【行動値】0								
コンセ:バロール	2	2	メジャー					
効果: C値 - Lv(下限7)								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+Lv 装甲無視								
重力の手枷	2	4	メジャー	武器	単体	対決		
効果: シーン判定D-2 効果重複 シリロLv回								
竜鱗	2	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃命中の代わりに+[Lv*10]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: 僕 二人称: キミ、(下の名前)くん/ちゃん  
 ポジティブ思考の裏にとんでもねえ憎悪を抱えた少年。両親の離婚、母親の蒸発、引き取られた親戚の家で不遇な扱いを受けるという散々な過去を持ち、我慢の限界に達し遂に爆発、オーヴァードに覚醒。暴走し自身の衝動に引きずられるまま親戚一家、近所の人間を殺しかけた。UGNの対処がはやく死者が出るような大事には至らなかったが、相当な被害を出した。その後幸いして、といていいのか、暴走の記憶がないまま正気に戻る。その後自身の力を使いこなすため、チルドレンとして支部に所属することになった。  
 性格は温厚、柔和、他人に優しく自分に厳しい。怒ったり語気を荒げたりすることはほぼない、優しい少年。だが、その心は繊細で傷つきやすく、他者の感情に敏感過ぎる。色々なことを思うが、言わないだけ。自分でも知らず知らずのうちに抑え込んだ感情が噴出し、暴走状態に陥ると手が付けられなくなる。実際に齋を止めようとしたエージェントを殺しかけたことも1度や2度の話ではない。彼の全てのマイナスな感情は、いずれ憎悪に行きつくのだろう。

2018  
 6/11「Crimson Egg」生還  
 攻撃: 5 装甲無視 攻撃力+9  
       80↑ 攻撃力+24  
       100↑ 攻撃力+25  
 竜鱗: 3 装甲値 20  
       100↑ 30

60%~  
 7dx+2@8  
 80%~