キャラクター名: タトル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	4500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	5		23 + 1	4
		敏捷度	9	2		18	3
体	10	筋力	12	4		26	4
		生命力	11	3		24	4
心	4	知力	10	2		16	2
		精神力	9	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー			20		6
盾	風車の盾			16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1
回避技能	ファイター			合計値	13	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
極上スラッシャー OM+3	1H	24		2d+ 13	10	16	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
15

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	勇者の証(体)	

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟