キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	23	23	8	16	9	9
ボーナス	4	7	7	2	5	3	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	8	10	2	7	4	4

HP	107
MP	93
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	10	0	4	17	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	10	0	4	17	9 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	種別：短剣	
効果： 武器攻撃のダメージと命中判定の達成値に+SL								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	種別：短剣	
効果： 武器攻撃のダメージ+5								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	種別：短剣	
効果： 命中判定+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 「タイミング:パッシブ、アイテム」でないスキルを打ち消す								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」を二本一対として装備する								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃に対するリアクション-1D								
ナイフパリィ	1	3	Dr直後	-	自身	自動成功	1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果： 受ける物理ダメージを-[装備している短剣の攻撃力の合計]する								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動or封鎖されていないエンゲージから離脱								
	○							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								