

キャラクター名
アルフ・タリアン (Alf・Thal□n)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	何でも屋	カヴァー	宝石屋の店主
オプション	パロール	年齢	21	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28%
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識: 宝石	1		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
情報収集チーム	
専門書: 宝石	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
固定: 親友	P ●友情	N 猜疑心		
固定: 失くした宝石	P ●執着	N 諦観		
固定: コードウェル博士	P 憧憬	N ●脅威		
シナリオ: 二枚舌	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
空間圧縮	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象は戦闘移動 動きは対象が決定 LV回/シナリオ								
絶対の恐怖	1	3	Xジャー			対決		
効果: 攻撃力+[LV]の射撃攻撃 装甲無視								
コンセントレイト: ソラリス	2	2	Xジャー					
効果: C値-LV(下限値7)								
領域調整	2	2	Xジャー/リアクション					
効果: 組合わせた判定のダイス+LV個								
要の陣形	2	3	Xジャー		3体			
効果: 対象を3体に変更 LV回/ナリ								
大地の加護	4	2	Xジャー			対決		
効果: 組合わせた攻撃の攻撃力+[LV*2]								
ポケットディメンジョン	★							
効果: 気まぐれにお店を開いている								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: ぼく 二人称: きみ
「ぼくの名前はアルフ・タリアン。気軽にアルフって呼んでよ。コードネームはアルフ、夢魔の名前なんだあ」
●自己紹介
ふわふわとした宝石屋の店主。「宝石」と名をうつつものであれば何でもかんでも欲しが。一応店を開いているが、客に値段を聞かれても「それダメ! 僕のだから!!」とか言うので実質展示してあるだけ。たま〜に取引する。その時にめっちゃ稼ぐ。
●過去
随分前、アルフレッド・J・コードウェルと接触した過去がある。詳細はこうだ。
まだ幼かったアルフは、ある日1つの宝石のような果実を拾う。真っ赤な萼を模した果実は遺産“欲望の姫君 (HR P.91)”だった。アルフはそうとは知らず、その果実の欠片をかじったことによりオーヴァードに覚醒する。だが果実はアルフとは馴染まず、彼が遺産継承者となることはなかった。そこに現れたコードウェル博士は、アルフから無用の長物と言って残りの果実を取り上げた。欲望の姫君の力を継承できなかったものの、一部を体内に取り込んだ結果、異常な程の蒐集癖が発露したアルフは、以後おぼろげながら“欲望の姫君”を求めようになる。“遺産: 欲望の姫君”こそが失くした宝石の正体である。
●能力
眠りに誘い、悪夢を見せる。アルフの《絶対の恐怖》に呑まれた者は、悪夢の中で激しい苦痛に見舞われる。
2019
1.18「刹那、夜空に煌めいて」生還51 (2倍振り)
◆コンボデータ《I7:外名:コト》
▼《空間圧縮》
対象は戦闘移動 動きは対象が決定 LV回/シナリオ