

キャラクター名 少女
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	歌人	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1738				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	8		22	3
	敏捷度	6	2		13	2
体	筋力	8	3		18	3
	生命力	4	5		16	2
心	知力	7	17		33	5
	精神力	12	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8						
セージ	6						
バード	8						
ミスティック	8						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
魔法誘導	1B32p		p
代償軽減	1B30p		p
占瞳操作	1B30p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 12	49	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 魔法発動体	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>・能力設定□□□□□□□□□□</p> <p>その1. 歌う: 味方のHP20回復 MP10回復 1日1回□□□□□□□□□□</p> <p>楽器は彼女自身、歌い始めると体の中からオルゴールが出てくる□□□□□□□□□□</p> <p>その2バード能力は敵味方選択可能</p> <p>その3バード技能を使用時に楽器、ペット不要、ミスティック技能使用時占具不要</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	--

