キャラクター名
加風　卓夫

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	アーティスト	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0	7		10
精神	2	1	3	4		10
社会	2	0	0			2

HP	122
行動値	30
(非装備時)	30
戦闘移動	35
全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ		5	交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：二次創作	2	8	知識：二次創作		10	情報：ウェブ	1	9
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	13r+5		18		
	ＲＣ	15r+5		22		
	ＲＣ	15r+5		30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
記憶探索者(メモリダイバー)	P	N		
不滅の妄執	P	N		
歪んだ囁き	P	N		
傲慢な理想	P	N		
虚実崩壊	P	N		
妄念の姿	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定のC値-[Lv]								
砂の刃	1		メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv+2]、ガード値-5								
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果： 対象拡大								
巨匠の記憶	4		メジャー	-	-	-	-	
効果： D+[Lv]								
エクスプロージョン	2		メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果： 攻撃力+8、3回								
爆裂重力	3		セットアップ	至近	自身	自動	エネミー	
効果： 攻撃力+[Lv*20]、ダメージで解除								
キングダム	1		メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 建造物を創り出す								
砂の結界	1		オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象をカバーリング								
砂の祝福	1		オート	至近	自身	自動	-	
効果： 離れたキャラをカバーリング								
生命増強	3		常時	至近	自身	-	エネミー	
効果： HP+[Lv*30]								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動	-	
効果： シーンから退場								
声無き声	★							
効果：								
壁抜け	★							
効果：								

キャラクター名
加風　卓夫

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
万能器具	★							
効果：								
ポケットディメンジョン	★							
効果：								
ディメンジョンゲート	★							
効果：								
効果：								
効果：								