

キャラクター名
オウカ=スプリングフィールド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	17(享年24歳)
冒険者Lv	13	経歴	破産したことがある		
経験点	2500		大切な人と生き別れている 今でも使う決め台詞を持っている		

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1	-6	6	1
	2	敏捷度	9	19		37+1	6
		筋力	11	21	2	36	6
	10	生命力	2	11		15	2
知力		9	19		38	6	
		精神力	8	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	ライダー	11
プリースト/ヒューレ	13		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
ルーンマスター	1B34 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
魔法拡大/数	1B39 p
魔力撃	1B39 p
マルチアクション	1B39 p
全力攻撃	1B36 p
なぎ払い	1B38 p
武器習熟S/ソード	1B31 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	バランス
マッスルベア	縦横無尽
アンチボディ	ヴォーパルウェポン
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣の献身	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
探索指令	
HP超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	10	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	茨のローブ	筋力	回避力	防護点	
盾	タワーシールド	2	17	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣 (イグニダイト加工+妖精加工地水火風雷) 重量加工+15 +2魔剣	2H	30	1	2d+ 11	10	20	50										
ディフェンダー 半額で買った戦利品 (売る時もこの価格で)	1H	12		2d+ 10	10	18	17										
祝福の剣	1H	10		2d+ 10	10	19	10										
斬鉄剣 (妖精加工火) 本体は定価、加工はフランさんをお願い	2H	15		2d+ 10	10	19	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
81

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳 数多の石人の耳飾り	器用-6、防護+1
顔 紅蓮の頬当て	
首 背水のネックレス	
背中 野伏のドミネーターズマント	
右手 俊足の指輪	所持品でまとめて個数管理
腰 多機能ブラックベルト	→石人の耳飾り込み
足 軽業のブーツ	フラン作
その他 血晶石の腹帯	フラン作

装備品	説明
ディスプレイ・ガジェット	
携帯神殿	ヒューレ様の
左手 正しき信念のリング	
チンピラのドミノジョウリハットジョウリ	

—その他メモ—	自動失敗 チェック
石人の耳飾りにより器用-6(その他修正欄に記載)	□□□□⑤
10/24より魔改造(5の4)と意味深な痣適用	□□□□⑩
個人開放施設:	□□□□⑮
裁縫所(半裸でも鎧の特殊効果有効)	□□□□⑳
冒険用訓練(危険感知+4)	□□□□㉑
リラクゼーションルームLv2(HP+6)	□□□□㉒
プレイングルームLv2(MP+6)	□□□□㉓
マッサージ(セッション開始時任意の能力+2 当面特に対象なし)	□□□□㉔
9/1 (60000) ファイアプリ11 あまり0	□□□□㉕
9/15(70000?→72500)ファイ9達成 あまり1000 (ファイ8 ライダー5 あまり1000) (ファイ7のままライダー7 余り3000)	□□□□㉖

