

キャラクター名  
アケル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	640		魔神を見たことがある 誰かを救ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	3	20	3
		敏捷度	9	11	31 + 1	5
体	13	筋力	6	8	27	4
		生命力	3	4	20	3
心	6	知力	6	2	14	2
		精神力	7	5	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
アーティザン	4		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
二刀流	IB30 p		p
二刀無双	IB31 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	※自動帰還
ガゼルフット	※回避超増強/+1
メディテーション	※威力極増強/+15
ストロングブラッド	※武器超巨大化/+10
ケンタウロスレッグ	
レジスタンス	
ヴォーパルウェポン	
威力増強/+5	
C値増強/-1	
誤射防止	
回避増強/+1	
※武器巨大化/+10	
※威力超増強/+10	
※浮遊盾	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	16	15
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	慈雨女神の神装束			1	1	2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2		
回避技能	フェンサー			合計値	19	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
カタライズナックル[AoG] 威力増強/+5,C値増強/-1	1H	4	1	2d+ 15	9	16	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 19	2

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	ディスプレイサーガジェット
顔	戦士の眼帯/黒の眼帯相当品 かつて所屬して居た部隊の眼帯。布越しでも視界を確保できる。
首	小熊の爪
背中	威風堂々たる炎武帝のマント
右手	グレンダールの火炎拳
腰	アルケミーキット
足	跳躍の羽
その他	俊足の指輪

装備品	説明
	光のアミュレット
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

