

キャラクター名  
アーケル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	3		23 + 2	4
敏捷度	7	1		18	3
筋力	6	2		18	3
生命力	5	2		17	2
知力	6			16 + 2	3
精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
セージ	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技	説明	備考
武器習熟A/投擲	1-281p	p
両手利き	1-283p	p
ターゲットィング	1-280p	p
二刀流	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	10

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライデント 射程10m	1H投	12	-1	2d+ 10	10	11	22										
トライデント 射程10m	1H投	12	-1	2d+ 10	10	11	22										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
トライデントx12	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3点)x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ -1	6	38

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓