キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果： C値-LV(下限：7)								
氷の塔	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	ー	
効果： 攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃。同一エンゲージを対象にできない								
クロスバースト	1	4	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果： 攻撃力+[LV*4]。判定ダイス-2D								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	<RC>	100↑	
効果： 「攻撃力+[LV*5]」の射撃攻撃								
覇皇幻魔眼	1	5	メジャー	ー	単体	<RC>	100↑	
効果： 1S1回、「攻撃力+[LV*5]」の射撃攻撃。同一エンゲージを対象にできない								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定を失敗させる。「難易度：自動成功」のものは対象にできない								
暗黒の槍	1	3	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ー	
効果： 1G[LV]回、装甲無視。HPを5点消費								
因果歪曲	1	3	メジャー	ー	範囲(選択)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ー	
効果： 1G[LV]回、対象を「範囲（選択）」に変更								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								