キャラクター名
社 恭介

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	大学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	1			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
欲望の姫君	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：ノイ	2							
効果：								
虚構のナイフ	5							
効果：								
神機妙算	1							
効果：								
砂の刃	1							
効果：								
クリスタライズ	2							
効果：								
生き字引	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

友人から貰ったファンタジー小説
内容はシンプルな勧善懲悪だったが、本の最後のページ、何の仕掛けか凹んでおり、そこに物語の中に出てきた宝石の柘榴があった
普通なら、本物だなんて、偽物だなんて、そもそも食べようとすら思わないだろう

しかし、その本に込められていたレネゲイド、具体的には友人が仕込んでいた催眠術によって社恭介の体は勝手に動き……反動で死につつオーヴァードとして、覚醒したのであった。

本の後書きにはこう書かれていた
『ようこそ、こちら側へ。君ももう少し素直になるといいよ』

収集癖は『人との繋がり』
要約。スキンシップをやたらと好むクールな野郎の完成である