

キャラクター名
夷鷹ウエンディ (イタカウエンディ)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
翼を	29
願い事	36
血の宴	
マガドリ	
祖父	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディアーナ	依存	1 ①②③④⑤	
ツキミ	友情	2 ①②③④⑤	
フラウ	独占	2 ①②③④⑤	
ロク	依存	0 ①②③④⑤	因縁をもつ
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂している場合、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		虚空の玉座		オート			同エリアからの「妨害」「移動妨害」を無効にしてよい
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~3	狂気点+1で自身対象の攻撃マニューバを強制失敗にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		空間把握能力 (カンファー)		オート			1
頭		軌道計算PC (アドレナリン)		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		エナジーチューブ		オート			2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ショットガン		アクション	2 (1)	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定+1
腕		アンデットガン		アクション	3 (2)	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手鏡		オート			ポケットに入っている
胴		しろはと (うじむし)		オート			交換不可能 うじむしと同じ効果
脚		鉄くず (ほね)		アクション	3	自身	移動 1
脚		鉄くず (ほね)		アクション	3	自身	移動 1
脚		残骸ケーブル (ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動 1
脚		ぼろ布 (あし)		ジャッジ	1	0	妨害 1