キャラクター名: 佐野優花

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	親戚と疎遠	経験	大成功	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣（0-99）	白兵	8r+3	6	6		
骨の剣（100-159）	白兵	8r+3	6	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
水城美香	P 懐旧	N 隔意		
吉井良子	P 尊敬	N 嫌気		
瀬川比奈	P 連帯感	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド間対象への攻撃力+[LV*3]							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-[LV]							
伸縮腕	★	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	射程を視界に変更							
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+[LV+1]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《ターゲットロック》　獲物に狙いを定めて、攻撃の態勢を整えるエフェクト
《骨の剣》　骨の形状を変化させ、白兵用の武器に仕立て上げるエフェクト
《伸縮腕》　手足を伸ばし、対象を攻撃するエフェクト。
《貪欲なる拳》　ありえない方向に四肢を曲げることで近接戦を有利に進めるエフェクト

佐野優花は日本人の高校三年生。美人の母親と瓜二つで、母と比較され続けた劣等感から病み気味の叔母に疎まれている。
性格は明るく真面目だが、人の好き嫌いははっきりしている。海洋研究部の部長で、生き物と接する時間が一番楽しい。
欠点としてはファッションセンスが死んでいて、いつも着古したダサいダメージジーンズをはいているため、コードネームもそれに由来してしまった。