キャラクター名

ケイト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
星空	
売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2　射撃・砲撃攻撃のみ可
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射攻1+爆発　攻判の出目+1
ポジション		無茶		オート		自身	振りなおし、基本パーツが壊れる
メインクラス		銃神		オート		自身	射攻判定出目+1
メインクラス		子守歌		オート		自身	射攻出目-1.、コスト-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		アンデットガン		オート	3	1～2	射攻１+爆発+全体攻撃
頭		カンフー		オート		自身	行動値増加+1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値増加+1
胴		壊れた部品		オート			たからもの