

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	モルフェウス				
オプション	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ファイアドライブ	4	4	メジャー	至近	範囲[選択]	自動	-	
効果: 次の攻撃の後壁力+[LV*2]、C値減少エフェクトと組み合わせ不可								
イルミネイト	2	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象の次のメジャーアクションのダイス+LV個								
凍てつく刃	4	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 自身以外のダメージロール直前に宣言。ダメージ+[1D+LV*3] ラウンド1回								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前に宣言。判定ダイス+[LV+1]個 ラウンド1回								
砂塵霊	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 《砂の加護》の対象のメインプロセスの攻撃力+[LV*4]								
氷熱の軍団	4	10	イニシアチブ	視界	シーン[選択]	自動	120%	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。ラウンド間の攻撃力+[LV*4] シナリオ1回								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--