キャラクター名

ジュウシマツ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	【喪失】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【金欲】	ふしぎな魔法の帳…欲しいものが何でも手に入る。その名は確か、[お金]。かつてのあなたは、手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持ってるかが人の価値。この世界のどこかにもそれは……。
【別離】	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾·白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		死に続け		ラピッド	なし	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発。
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1。
腕		たからもの		オート			人形
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。