キャラクター名
オーヴァード風邪ウイルス

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル	エンジェルハィロゥ	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	4	0	0			4

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	7r+5				侵蝕率ダイスボーナス（4）補正に記入あり
		4r				邪毒ランク15（ダメージ45）
パンデミックライト	ＲＣ	7r+5	コンセ	が		7dx+5@7 流血の胞子+スターダストレイン/シーン選択/視界/命中で与：邪毒ランク15
パンデミックウインド	ＲＣ	3r+5				7dx+5@7 流血の胞子+神速の鼓動/シーン選択/視界/命中で与：邪毒ランク15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E：破壊神顕現	P	N		
E：破壊神顕現	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
唯我独尊	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時				-	
効果：								
E超人的弱点2	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果 :あらゆるダメージを-[LV*2]する。ただし、超人的弱点で指定したダメージを受けた場合は軽減できず、シナリオ終了まで効果を失う。侵蝕率でLVアップしない。								
E超人的弱点：ワクチン	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：特定のものからダメージを受けた際、そのダメージが[LV*2]増加する。侵蝕率でLVアップしない。								
Eポイズンマスター	9	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：このエネミーが与える邪毒のランクを+LVする。侵蝕率でLVアップしない。場合によっては無機物を溶かしたり破壊したりできる。								
Eレネゲイドキラー	8	-	セットアップ	視界	シーン（全員）	自動	-	
効果 :ラウンド間、このエネミー以外の対象は、エフェクトを使用することにLV点のHPを失う。組み合わせて使用した場合、エフェクトそれぞれについてこの効果を受ける事（ダメージは累積とし、エフェクトの使用タイミングが終了してから効果を受けることとする。メジャーアクションならメインプロセス終了時とか）。このエネミーが死亡した場合、この効果は解除される。								
Eイリュージョンシールド	2	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果 :ラウンド間、このエネミーを対象に含む判定のダイスを-[LV*5]コする。ただし、このエネミーの味方がシーンに搭乗していない、または味方がすべて戦闘不能になっている場合はこのエフェクトの効果を解除する。								
光の守護	★	4ｄ10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：重圧下でも使用可。HPダメージ適用直前、ダメージを0にする。シナリオ1回まで。								
アクアウィターエ	1	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果 :重圧下でも使用可。対象が戦闘不能になった時に使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV*10]まで回復する。シナリオ1回まで。								
空蝉	★	4ｄ10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：重圧下でも使用可。HPダメージが算出された直後に使用。ダメージを0にする。シナリオ1回。								
E蘇生復活	★	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：重圧下でも使用可。戦闘不能・死亡を回復し、HPを1まで回復させる。シナリオ1回。								
ハーメルンの笛	6		ワーディング					
効果 :ワーディング時使用することで、シーン内の任意のキャラクターに病を与える。病となったキャラクターはシーン中ドッジのC値+1.シーン終了とともに病は回復する。								
オリジン：コロニー	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：エフェクト持続中、暴走以外のバッドステータスを即座に回復する。LV個のバステを解除するか、シーンの終了まで継続。								
流血の胞子	4	2	メジャー	視界	-	RC対決	-	
効果：命中でBS「邪毒」をランクLVで与える								

レネゲイドキラー
ラウンド間、このエネミー以外の対象は、エフェクトを使用するごとにLV点のHPを失う。組み合わせて使用した場合、エフェクトそれぞれについてこの効果を受ける事（ダメージは累積とし、エフェクトの使用タイミングが終了してから効果を受けることとする。メジャーアクションならメインプロセス終了時とか）。このエネミーが死亡した場合、この効果は解除される。

キャラクター名
オーヴァード風邪ウイルス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神速の鼓動	★	20	メジャー	視界	シーン選択	なんでも	120↑	
効果： 組み合わせたエフェクトの対象をシーン選択・射程を視界に変更する。1シナリオ1回まで。								
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果 :このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃の対象をシーン（選択）に、射程を視界に変更する。攻撃力-［20-LV*5］（最大0）する。1シナリオに1回まで。								
コンセントレイト：ソラリス	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								