

キャラクター名 ラク プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	?	年齢	10代に見える
冒険者Lv	7	経歴	投獄されたことがある		
経験点	1520		育ての親に拾われた 高レベルの魔法を掛けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	9			15	2	ソーサラー	7			
		敏捷度	6			12	2	コンジャラー	4			
体	11	筋力	5			16 + 1	2	スカウト	1			
		生命力	6			17	2	レンジャー	2			
心	13	知力	10	1		24 + 2	4	セージ	1			
		精神力	5			18	3					

戦闘特技		能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法制御	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点		
チェーンメイル		18	-1	6		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ -1	7	40	真語魔法	7	12			
						操霊魔法	4	9			
						深智魔法	4	12			

装備品	説明
頭 帽子	
耳 耳飾り	
顔 赤の眼鏡	
首 チョーカー	
背中 ポンチョ	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 剛力の指輪	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗
ファミリア：鳥	チェック
5/6/1/2/7/12	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
5/3/6/5/5/7	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
9/6/5/6/10/5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
冒険に出た理由：一攫千金を狙って	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
変身の魔法を掛けられたナイトメア。変身先もナイトメアだったので、実害は無いかと思われたが、その姿が原因で投獄された。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
その後、長い獄中生活の末、理由は分らないが突然解放される事になった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
育ての親の元に顔を出すかとも考えたが、投獄されていた上に現在の姿は過去のものと違う。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
魔法を解く金を稼ぐ為に冒険者をやっている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

