

キャラクター名
Ark

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【γ】愛銃	離れて、後悔で、後悔で、後悔で後悔で後悔で、あなたは誰にも愛されなかった。それは悔しくて仕方がない。それは悔しくて仕方がない。それは悔しくて仕方がない。
【γ】破れた約束	「必ず迎えに来るよ」そう言ってあなたはシェルターの中へ大切な人を隠した。その約束は守られないままあなたは死んだ。あの子はまだ待っているだろうか……。
【γ】蹂躞	アンデッドの腕が振るわれる。あなたの身体は粘土のように、いとも簡単に潰された。多少の腕つぶしなんて本物の暴力の前ではちり紙同然だった。
【γ】妹	憎らしい表情や、時折見せるかわいらしい仕草。それは、妹がいた記憶。それらをぼんやりと覚えている。せめて手がかりくらいあれば、顔や名前を思い出せるだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの		3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
以津魔天		3 ①②③④⑤	
ジル		2 ①②③④⑤	
クロメル		2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		*Marionette		オート	なし	自身	【隠蔽】あなたが攻撃判定を行う際、サイコロを2振り、あなたはそこから好きな方の出目を使用する。そうした場合、いかなる効果でも振り直しはできない。
ポジション		競争心		オート	なし	自身	【プライド】他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		*祈祷		ラピッド	2	自身	【集中】以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		精進		オート	なし	自身	【カルマプロセス】あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		*天の糸		アクション	2	0~1	【単分子繊維】白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		*鉄と肉の腕		オート	なし	自身	【ガントレット】腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			
胴		はらわた2		オート			
胴		*animator		ラピッド	3	0~2	【ワイヤーリール】移動1
胴		十字と弾丸		オート			【アクセサリ-】ロザリオにも似た十字と小さなケースに入れられた未使用の弾丸を首から下げている。弾丸は使用していた愛銃のもの
				オート			
脚		ほね1		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね2		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1