

キャラクター名  
伊吹 幸也 (イブキ・コウヤ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ソラリス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション		年齢		性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 守護者P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アクセル	4	1	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 行動値+Lv×2。								
赤色の従者	1	5	メジャー			自動		
効果: 能力値3、最大HPがLv×5+10の従者を召喚。1シーンに1体まで。呼び出している間、自身のあらゆる判定ダイスを-3個。								
血の絆	2	3	メジャー			自動		
効果: <赤色の従者>と同時に使用。作り出した従者はシナリオ終了まで持続する。1シナリオにLv回。								
声なき者ども	2	7	常時		自身	自動		
効果: 1シーンに登場できる従者の数を+Lv。侵食率ボーナスでレベルアップしない。侵食率基本値を+7。								
狂戦士	2	4	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果: 次に行うメジャーアクションのクリティカル値を-1し、判定のダイスを+Lv×2個								
熱狂	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: シーンの間、白兵攻撃の攻撃力を+Lv×3。ただし、暴走状態を受ける。対象は効果の拒否が可能。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アクセル従者支援型

長所

- ・味方2~3体の行動値を+8~10。従者に使用した場合、行動値は17~19。行動値が低い白兵型でも最低11は確保できる。
- ・白兵PCの攻撃力を+9。ただし、暴走を付与。
- ・<狂戦士>持ち
- ・クライマックスでボスが<加速する刻>を使用した場合、Dロイス:<守護者>で従者や他PCを攻撃から守る。従者の行動値は17~19なので支援行動ができないまま退場することはない。
- ・<狂戦士>の個別支援を除けば低コスト。

短所

- ・初期作成状態ならギリギリOK?ソラリス×パロールの亜純血の劣化版なのでそこまで驚異じゃない?
- ・ミドルでは味方のクリティカル値を下げる支援はできない。

設定

- ・口寄せが得意な忍者。パーティーの能力を強化する「疾」「風」「迅」「雷」の従者を召喚する。

演出

- ・<守護者>を使用するときは、従者たちが他PCを抱えて攻撃をかわす。
- ・<守護者>&白ロイスの場合は、本体と従者が同時口寄せを行い攻撃を防ぐ巨大な鉄門を召喚する。
- ・<アクセル>や<熱狂>・<狂戦士>を味方に使用する場合は、血で作ったクナイを味方に投擲。自身の血液を取り込ませることで対象を強化させる。
- ・<ポイズンフォッグ>と組み合わせた範囲支援の場合は自分の右腕に齧り付き血を含む。その後、息を大きく吸い込み血を霧状に噴き出す。