

キャラクター名  
リーマ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	暗殺者	カヴァー	傭兵、兵士、フリーター、その他
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	自分でもわからん	性別	男
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	36	%
出自	天涯孤独	経験	一匹狼	邂逅	依頼主	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	4	1	0	1		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：縄張り	2		情報：裏社会	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓ 死神	射撃	10r+5		31		レドベ攻撃力22
100↑ 死神+マスヴィ	射撃	13r+5		54	100% (5+3+3+1)dx7+5	D10+22+12+20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
100円ライター	
レッドテンペスト	
ウェポンケース	
ウェポンケース	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:夜の小鳥P		N		
仲良くなった奴	P 執着	N 疎外感		
仲良くなった奴から盗んだ物	P 執着	N 無関心		
要雷華	P 高そう	N 重い		
アミーガ	P 親近感	N 無関心		
歪空翔	P おもしろい	N 心配性		
ナインボール	P 感服	N 隔意		

最大財産P: 2    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
光と闇の眼1	1	基本+4	常時	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： 隠密中のキャラクターをメジャーアクションの対象にできる。侵蝕LvUPなし。								
スタートダッシュ3	1	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う。離脱可								
ライトスピード1	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果： MJを2回行う。C値+1								
陽炎の衣3	1	3	マイナー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： MP中隠密状態								
CL:エンジェルハイロウ3	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-Lv(下限7)								
見えざる死神3	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果： 隠密中の攻撃判定ダイス+1個、攻撃力+[lv*3]								
マスヴィジョン3	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果： 攻撃力+[lv*5]								
レーザーファン3	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果： 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。同エンゲージ対象不可								
見放されし地	1		メジャー					
効果： シーン任意の場所を闇に閉ざせる								
無音の空間	1		メジャー					
効果： 気配遮断								
軽功	1		常時					
効果： めっちゃ身軽でどこでも走り抜ける								
猟犬の鼻	1		メジャー					
効果： 臭いを見れるし覚えられる								
効果：								

通名：リーマ(黄緑)  
偽名：原蔵光(はらくらみつ)、緑川希(みどりかわのぞみ)、菅野夢生(すがのむむ)、黄田太一(きだたいち)、他

ただひたすら運の良い一般人だった現オーヴァード。必死に生きてたら暗殺者として主に名を馳せてた。おかしいな。暗殺の依頼ばかりくるけれど、わかりやすい仕事なので好き。別に仕事自体に拘りがあるわけでもない。指名された名前によって仕事内容を把握してる。黄田太一は護衛用。好奇心旺盛だけど寂しがり屋。でも誰かが傍にいるのは落ち着かない。気に入った人が出来れば、その人から大切な物(小物やアクセサリなど)を盗む。本当はその人自体を盗みたいけど無理なので、物にしてる。それが傍にあればとても落ち着く。

今回は銃の気分！

-----

HO2 ワークス/カヴァー：自由/自由  
シナリオロイス：八重木 桜子(やえぎ さくらこ) 推奨感情：信頼/隔意  
or  
要 雷華(かなめ らいか) 推奨感情：ロボじゃない/ロボだ

八重木は多くを語らなかった。ただここまでの経過と、要救助対象の情報のみ。要は理解に苦しむ存在だ。この…ガイノイドは自分が狙われていると本当に理解しているのだろうか。護衛だ。守らねばならぬ。けれど唯々諾々と進められるミッションではなさそうだ。向かう先、泥根村。探求心が疼く。