

キャラクター名
カズール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	140		かつて信頼できる友人がいた 何かの大会で優勝したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3	2	23 + 1	4
体	10	敏捷度	8	1		16	2
		筋力	10	6		26 + 2	4
心	4	生命力	8	2		20	3
		知力	7			11	1
		精神力	11	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
パークメイクル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	8	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		21	-1	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 11	11	12	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

— その他メモ	自動失敗
【設定】 軽い人間…だといいなあ…	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

【経歴】
かつて友人と切磋琢磨しながら、鍛え上げ、大会に優勝した景品としてデスサイズも手に入れる。その後、友人と共に兵士として、戦っていたが、ある蛮族と会った際に友人を殺されてしまう。更に、友人を助けられなかったことから、名誉を失い、国にも捨てられる。唯一残ったかたき討ちを胸に、友人を殺した蛮族を追いかけて、この国までやってきた。

