

キャラクター名 アースジェル プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	500		近所に芸術家が住んでいる (いた) 家族から探されている (冒険に出た理由/目指すべき場所がある)		

技	8	器用度	4	成長	7	他修正	能力値	19	ボーナス	3	技能	Lv.	7	技能	Lv.	7
		敏捷度	4		3		15	2	ファイター	2						
体	8	筋力	4	4		16 + 2	3									
		生命力	13	4		25	4									
心	13	知力	4	3		20	3									
		精神力	4	1		18	3									

戦闘特技		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	タフネス	2122	p			p	
	武器習熟A/フレイル	1-281	p			p	
	マルチアクション	1-292	p			p	
	魔力撃	1-292	p			p	
			p			p	
			p			p	
			p			p	
			p			p	
			p			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴーデングッグ	2H片	18	-1	2d+ 9	10	11	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(お徳用)x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

所持金	7235	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ 9	5	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	ブーツ
その他	ロング

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
火傷しちゃった系男子	○□□□⑤
近所の美人なお姉さんにちょっかい出したら、実は正体が魔物だった。変な性癖の魔物だったらしく、襲われた際に呪いの下着を着用させられてしまった。あまりの恥ずかしさに故郷を去り、家族に見付からない場所を求めて迷宮へとやってきた。これからは誠実に生きようと思った。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉚
	○□□□㉞