

キャラクター名
ゾク

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可
頭		重複装備 (☆)		オート	なし	自身	同じパーツを3つまで装備することができる。ただし、装備できるのはLv2以下のパーツでなければならない。
頭		レーザービーム		アクション	3	0~2	射撃攻撃1+切断
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		レーザービーム		アクション	3	0~2	射撃攻撃1+切断
胴		レーザービーム		アクション	3	0~2	射撃攻撃1+切断
胴		アーマースキン		ダメージ	1	自身	防御1+切断
胴		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3
胴		頑丈 (☆)		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃に対して、常に「防御1」。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		すごく重い (不動)		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」、「移動」を無効化してよい
				オート			