

キャラクター名
ツダ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身には使用不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		指揮官機の誇り (☆)		オート	なし	自身	あなたが行う全ての判定に+1してもよい。ただし、このマニューバが損傷している間、全ての判定に-1する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ヒートホーク (チェーンソー)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		欠陥品 (失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ブースター暴走 (ゾンビボム)		オート	0	0	このパーツがバトル中に暴走した時、自身に対して判定値の「砲撃2+腕+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラビッド」「ジャッジ」タイミングは発動しない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		補助ブースター (長い脚)		オート	なし	自身	移動マニューバの「移動」を+1してもよい。
				オート			