キャラクター名
一般

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	1		5
感覚	2	0	0	1		3
精神	0	0	0	4		4
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラルミンシールド	白兵	8r+1	6+2D10	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
イージスの盾	2		オート	至近	自身	自動		
効果：	G値+2[LV]D10							
砂の結界	★		オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリング、行動消費なし、1回/メイン							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

肉体5　感覚3　精神4　社会2
白兵4　射撃　　RC2　　交渉
回避1　知覚2　意志　　調達
運転　　芸術　　知識　　FH2

ジュラルミンシールド　〈白兵〉/命中：-3/攻撃力：2/G値：6/至近
▼コンボ　8dx+1　攻撃力：2/単体/至近
8dx+1
2D10+6