キャラクター名	プレイヤー名
春日恭二	

シンドローム	キュマイラ エグザイル	**ワークス**	FHセルリーダー（元）	**カヴァー**	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	0 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		0	1		6
感覚	1		1			2
精神	0	1	3	4		8
社会	2		0			2

HP	130
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	11		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器:破壊の爪	白兵	9r+11	7	10(30)		素殴りのデータ
極-不屈の一撃	白兵	9r+11	7	30(50)		装甲無視 命中で20点回復
死神憑きの悪魔（ディアブロ・デスタッチ）	白兵	9r+11	7	30(50)		6体攻撃/リアク不可/装甲無視 S1回 20点回復 エフェクトによる干渉不可
グレート・ディアボロス	白兵	9r+11	7	2d+30(50)		範囲選択/装甲無視 S3回 20点回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
通常ガード					3d+1

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
スペシャリスト	P	N		
変異種	P	N		
工作員	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	2		マイナ	-	自身	-		
効果：	素手データ変更							
ハンティングスタイル	2		マイナ	-	自身			
効果：	戦闘移動 離脱可能							
不死者の恩寵	3		クリン		自身			
効果：	HP5d+6点回復							
獣の王	5		セット		-			
効果：	ダメージ+10 /HP5点消費							
アナザーセルフ	2		オート		自身			
効果：	使用済みのエフェクトを1回回復							
イージスの盾	3		オート		自身			
効果：	ガード前に宣言/ ガード+ LvD							
魔獣の証	5		オート		自身		120	
効果：	重圧無効/死亡時HP50点で復活							
形状変化 剛	5		マイナ		自身			
効果：	シーンの間ダメージ+10							
伸縮腕	3		メジャ	※視界	-	白兵		
効果：	素手の攻撃を射程/視界に変更							
獣の力	5		メジャ		-	白兵		
効果：	ダメージ+10							
異形の祭典	5		メジャ		6体	白兵		
効果：	攻撃対象を6体に変更 /1回							
☆爪剣	5		メジャ		-	白兵		
効果：	ダメージ+10 ドッジ-1d							
☆死神の爪	2		同時		-	白兵	リミット	
効果：	リアクション不可/ 1回							

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロウズ	3		メジャ		※範選	白兵	100	
効果：	ダメージ+2d 範囲選択に変更 /3回							
コンセントレイト(キマ)	3		メジャ					
効果：	C-3							
渇きの主	5		メジャ			白兵		
効果：	装甲無視/命中時 HP20 回復							
不死不滅	3		オート					
効果：	重圧無効/死亡時HP30点で復活							
夜魔の領域	2		オート					
効果：	行動後、行動値0で未行動に R1/2回							
状態復元	2		オート					
効果：	バステ解除/HP5点消費							
復讐の刃	2		オート					
効果：	リアクションを放棄してリアクション不可素手カウンター C8							
混沌の定め	2		--					
効果：	トライブリードで80/100%習得可能							
蘇生復活	2		オート					
効果：	重圧無効/死亡時HP1点で復活							
加速する刻	2		イニシ					
効果：	イニシアチブで行動 R1/2回							
加速する刻 II	1		イニシ					
効果：	イニシアチブで行動 R1/1回							
生命増強	4		--					
効果：	HP+90							
瞬間退場	2		-					
効果：	シーン退場							
呪われし者の印/	5		判定前		自身		80	
効果：	ダイス減少を無効化/5回							
流刑者の刻印	3							
効果：	呪われし者の印使用時 HP30回復 R１回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								