キャラクター名
バベル＝レイモンド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27
種族	ヴァーナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	錬金術師			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	11	17	6	18	7	8
ボーナス	3	3	5	2	6	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	8	2	2

HP	52
MP	44
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	見渡す目								
能力値			5	0	6	0	2	14	9
スキル	攻：ブルズアイ(感知+2)+ホークアイ			20					
その他									
総計(右)			3	29	6	7	2	14	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： -80	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	P	-	自身	-		
効果： 兎族、屋外の障害物の無視								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★		P		自身			
効果： 回避に+1Dする								
アームズマスタリー	★		P		自身			
効果： 短剣、弓、銃、鞭、命中判定に+1D								
ロングレンジショット	2		P		自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃の射程にSL×1する								
ブルズアイ	★	6	攻撃の代わり		自身	自動成功		
効果： 射撃ダメに+感知+2する、この戦闘が終わるまで継続								
スピードショット	★		P		自身			
効果： 武器の行動補正を±0にする								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動		
効果： その攻撃のダメージに+SLD。								
インタラプト	★		特殊		視界全体	単体	シナ	
効果： シーフ限定、パッシブとアイテム以外のスキルの発動を阻害する								
ホークアイ	2	3	攻撃代		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う、射撃攻撃のダメージに＋SL×4する、この効果は戦闘が終わるか移動するまで持続する								
アローレイン	1	3	攻撃	武器依存	複数十字	命中判定		
効果： 範囲内の相手に射撃攻撃をしダメージに+SL×5する								
アイングブライド	★		P		自身			
効果 :ブルズアイ所得で可能。ブルズアイのコストを＋2することでブルズアイと同時にレンジャーの攻撃代用スキルを使用することができる								
アルケミーノウリッジ	★		p		自身			
効果： 錬金術に関する事柄について、 知っているかどうかの【知力】判定に＋ １Dする。								
トレーニング	★		P		自身			
効果： 感知								
効果：								