

キャラクター名 ????	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	11	22		40 + 2	7	ファイター	13	ウォーリーダー	12
		敏捷度	5	28		40 + 2	7	プリースト	13		
体	9	筋力	9	12		30	5	フェアリーティマー	13		
		生命力	9	19		37	6	スカウト	12		
心	10	知力	2	34		46 + 2	8	エンハンサー	10		
		精神力	8	18		36	6	アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
ルーンマスター	1B34 p	武器の達人	1B31 p
バトルマスター	3143p	防具の達人	1B32 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	アーマーラスト
ガゼルフット	鉄壁の防陣Ⅱ・堅体
マッスルベアー	鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧
ビートルスキン	強靱なる丈陣Ⅱ・抗心
デーモンフィンガー	強靱なる丈陣Ⅱ・強身
ケンタウロスレグ	鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾
スフィンクスノレッジ	鉄壁の防陣Ⅲ・鋼鎧
ジャイアントアーム	鉄壁の防陣Ⅳ・反攻
リカバリィ	鉄壁の防陣Ⅳ・無敵
トロールバイタル	強靱なる丈陣Ⅲ・整身
パラライズミスト	強靱なる丈陣Ⅳ・克己
クラッシュファンク	強靱なる丈陣Ⅳ・賦活
クリティカルレイ	強靱なる丈陣Ⅳ・清涼
ミラージュデイズ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
運命の管理者	500
名誉点所持 0 /合計 500	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	20	20	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ライフレアリー		1	2	10
盾	ソウルレアリー		1	3	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	25	18	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	追加 ダメージ													
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ディスティニーレアリー	1H	1	2	2d+ 22	13	22	42										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	
魔晶石3x10	○□□○□□
妖精使いの宝石 (レベル9~10) x6	○□□○□□
マテリアルカードA赤x10	○□□○□□
マテリアルカードA緑x10	○□□○□□
マテリアルカードA金x10	○□□○□□
マテリアルカードA黒x10	○□□○□□

マテリアルカードA白x10	○□□○□□		
魔晶石5x10	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	172500	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	44	m	132	m	2d+ 25	18	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	19	116

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	21			
妖精魔法	13	21			

装備品		説明
頭	???	全ての鼓砲をレベル2から使用可能
耳		
顔		
首	熊の爪	
背中	聖印 (ミリツア)	
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	???	全ての妖精魔法を行使可能 (全種類収納)
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ		自動失敗 チェック	
「ディスティニーレアリー」 運命を導くレアリーの剣。あらゆるものより軽やかに美しいレイピアでレアリーの手先によって威力が変わるとされる魔剣である 効果1: この剣で攻撃する場合属性の一つ選ぶ事でその属性の「魔法」ダメージとして相手に与えます。また威力は器用Aの値と同じ威力となります 効果2: 魔法攻撃を抵抗する際代わりにこの武器による命中判定で代用します。その際抵抗した場合は「消滅」扱いとなります 効果3: 手番開始時1Rに1度1D6+6を振りその出た目が自身のあらゆる威力表のクリティカル値となります またクリティカル値が無し物も威力表を振る場合そのクリティカル値となります。この効果は手番終了時に終了します 「ライフレアリー」 運命を導くレアリー姿。あらゆるものより軽やかに美しく戦場を舞う為の衣装であると同時にシーリィを守る為に捧げる誓いの証である 効果1: シーリィのダメージを任意で受けることが出来ます。その際どれくらい受けるかは自分で選択出来るが固定ダメージとなります 効果2: シーリィとHP、またはMPを分かち合うことが出来ます。その際合計したHP、またはMPを二人に半分しあまりはシーリィに受け渡さ			□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕