

キャラクター名  プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	20
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	230				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	3		21	3				
体	0	敏捷度	6	9		27 + 1	4	レンジャー	9		
		筋力	4	1		5	0	バード	14		
心	13	生命力	15	16		31	5	アルケミスト	2		
		知力	3	16		32	5	ウォーリーダー	10		
		精神力	14	29		56	9				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
ターゲットィング	1-280p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
楽素転換	2-231p		p
ハーモニー	2-229p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	騎獣強化	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
終律：春の強風	探索指令	勇壮なる軍歌
レジスタンス	HP強化	強靱なる丈陣Ⅲ：整身
アトリビュート	魔法指示	強靱なる丈陣Ⅳ：賦活
終律：蛇穴の苦鳴	人馬一体	怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃
ララバイ	特殊能力解放	怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬
終律：冬の寒風	HP超強化	強靱なる丈陣Ⅴ：激生
終律：獣の咆哮	魔法指示回数増加	
終律：草原の息吹	獅子奮迅	
ダル	ヒールスプレー	
終律：水流の轟き	パラライズミスト	
終律：白日の暖	堅陣の構え	
トランス	怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
フォール	強靱なる丈陣Ⅱ：精定	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	クロスアーマー	1	2		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート 巧奏値-1				2d+ 0		0											
安寧のリユート ↓の消費枠-1 3種類				2d+ 0		0											
ジャベリン 戦旗槍	1H投	4	-2	2d+ -2	10	0	10										
ミューズのホルン 楽素をさらに追加1個				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 11	2	90

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 19	2d+ 25	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ディスプレイガジェット 不焼のバックル
首	
背中	ウェポンホルダーⅡ
右手	正しき信念のリング
腰	グリーンベルト
足	軍師徽章
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット

— その他メモ —

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

