キャラクター名
ローシャニル・トワール

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	レムレス			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	8	13	9	9	19	0
ボーナス	5	2	4	3	3	6	0
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	4	5	3	3	7	1

HP	88
MP	67
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	鉄陣の槍	片	-2	14		3	3	-2	
左手	バイキングシールド		0	0	0	10	0	-1	0
頭部	スケイルスキン（物防CL+2、魔防+2）					10	2		
胴部	アンブレカブルボディ（物防魔防+CL）					8	8		
補助	ゴールドゴージェット（物CL+2 魔+CL）					10	8		0
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			4	0	5	0	7	8	11
スキル	テクニカルガード（盾+CL）					8			
その他	効果参照					21	10		
総計(右)			2	14	5	72	38	5	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ボグシーチ料理（サービス）
バックパック	
小道具入れ	
■リムブースト・メタル	
■戦士の環	
■	
■	
■	
毒消し*3	
HHPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 23	所持金： 16416	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカーネーション	★		効果参照		自身			
効果： レムレス以外のメイキングの種族スキルを取得する								
	1							
効果：								
ミューカススキン	★		パッシブ		自身			
効果： HPダメージが10以下の場合、０にする。10以上なら通常通りダメージを受ける								
アイアンクラッド（5）	4	3	DR直後		自身	自動		
効果： 物理ダメージ-SL*3								
ディフェンダー（5）	★	3	マイナー		自身	自動		
効果： 物防+SL*3								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： かばう								
ラーニング	★		効果参照		自身			
効果： 種族スキルをひとつ取得								
スケイルスキン	★		パッシブ		自身			
効果： 物防CL+2、魔防+2する。 胴部、全身装備不可								
リバーサル（3）	1	10	判定直後	20m	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 判定の達成値に-SL*3								
サバイブ（5）	★		パッシブ		自身			
効果： 頭部、胴部を装備していない時に物防+SL*2+5、魔防に+SL								
テクニカルガード	★		パッシブ		自身			
効果： 盾の物防+CL								
カバームーブ（3）	2	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ		自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： カバーリングを20mに変更								
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ		自身			
効果： 物防・魔防+CL								
マジックディフェンダー	★		パッシブ		自身			
効果： 魔防にも+SL*3								
フェイス：ゴノヴァン	★		パッシブ		自身			
効果： 物理防御力と魔法防御力に+1する。								

	物	魔
リムブーストメタル	2	2
マシンアーマー	2	1
ゴノヴァン	1	1
サバイブ	15	5
戦士の環	1	

キャラクター名

ローシャニル・トワール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：	最大HP+CL							
パラディオンⅠ	★	F1	効果参照		自身	自動		
効果：	DR直前。ダメージ-5							
マシンアーマー	★		パッシブ		自身			
効果：	物防+2　魔防+1							
イミューンウェイト	★		パッシブ		自身			
効果：	移動修正が0未満の場合、±0に変更							
パラディオンⅡ	★	F1	効果参照		自身	自動		
効果：	複数回の攻撃にカバーリングをできる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								