キャラクター名
ルフィア・スフィーシェ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	102
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	9	23	9	27	7
ボーナス	4	3	3	7	3	9	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正				1		1	
能力値	4	4	3	10	4	12	2

HP	69
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	召喚具：カドケウス			CL				-1	
頭部	伯爵のシルクハット					2	1		
胴部	ローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	タリスマン								
能力値			4	0	3	0	12	7	9
スキル									
その他						2	2		
総計(右)			4	3	4	8	16	6	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		2	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
祝福の花	耐毒符*1
キャップライト	転移の呪符*1
HPポーション*2	ナイフ*3
MPポーション*3	リムブースト・メタル
毒消し*2	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
小道具入れ	

現在重量： 16		
最大重量： 21	所持金： 12585	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション　魔術	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体		シナリオ1	
効果： ダメを0に変更								
チェンジコール	1	6	イニシア				シーン1回、召喚具装備	
効果： 装備している召喚具を失い、選択した召喚具を装備								
クイックヒール	1	5	イニシア				シーン1	
効果： ヒールを使用								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果： メジャー中の魔術を範囲(SL*2)体に変更								
ヒール　魔術	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ＨＰ回復。3D+CL*3点回復								
ホーリーライト　魔術	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔攻。2Dの貫通ダメ。妖魔魔族魔獣なら威圧								
トリビアリスト	1	6	判定直前				シーン1回、召喚具装備	
効果： 知力で代用判定								
	1							
効果：								
エフィシエント	5		パッシブ					
効果： 要ダイス魔術。魔攻HPMP回復ダメ増減の効果に+SL*2								
エデュケイテッド	1							
効果： 知力と精神＋１								
アンリミテッドアームズ	1							
効果： 装備している通常武器に種別召喚具を追加								
エルダーマジック	1							
効果： 魔術判定+1d								
ビリーブ	3							
効果： 貫通魔攻に有効。ダメ+SL*4								

ヒール：４D+CL＊３＋１０
ホーリーライト：２D+２３

キャラクター名
ルフィア・スフィーシェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	スキルに対するリアクの精神判定+1D							
トレーニング：知力	1							
効果：	知力基本値＋３							
マシンリム	1							
効果：	筋力器用敏捷基本値＋１							
ホーム：エストネル	1							
効果：	筋力知力精神基本値＋１							
アースノウレッジ	1							
効果：	アーシアンスキル取得可							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値＋３							
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前				アコライト	
効果：	F1点消費。シーン間、ダメ軽減を行うダイス魔術の効果に+1d							
アイテムマスタリー	1							
効果：	アイテムの効果でHPMPを消費する時、－２(最低1)する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								