

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	転移(転生)/ナイフ
出自(効果)	特異(転生)/不幸			目標	特異(転生)/本懐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	19	26	8	15	7	5
ボーナス	4	6	8	2	5	2	1
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	7	10	2	6	3	2

HP	71
MP	67
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ロストデビルズマント				1	2	0		0
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	10	0	3	16	9
スキル	AM、バタフライダンス		1d		1d				
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			8	7					
総計(左)			8	7	11	11	3	18	9
総計(両)			8	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP*3	
MPP*0	
HHPP*3	
漆黒の星	
理力符:火	
理力符:水	
理力符:地	
理力符:風	
耐毒符	
現在重量: 12	
最大重量: 12	所持金: 12266 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ピアシングストライク	◇	5	DR直前		自身	自動		
効果:	武器攻撃ダメージ+[(SL)d]。							
ハードビート	◇		パッシブ		自身			
効果:	【HP】が【最大HP】と同じ値の時、攻撃ダメージ+[(SL)d]。							
チューニング	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果:	取得の際、能力値を二つ選択し、片方を+4、もう一方を-1する。							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	1/3リフレシブ	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用宣言時、そのスキルを打ち消す。							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1d。							
AM:短剣	★		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果:	命中判定+1d。							
アンビテクスタリティ	★		パッシブ		自身		短剣、鞭装備	
効果:	装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し「装備部位:双」の一つの武器として扱う。							
ソードダンス	★	5	マイナー		自身	自動		
効果:	白兵攻撃ダメージ+【敏捷】。メインプロセス持続。							
ブレイクダンス	★	3	ムーブ		自身	自動	アーシアン	
効果:	武器攻撃の対象のリアクション判定-1d。メインプロセス持続。							
ドッジムーブ	2	2	効果参照		自身	自動	盾非装備	
効果:	回避判定と同時使用。回避判定達成値[SL+2]。							
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動		
効果:	戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし敵に封鎖されている場合は移動を行えない。							
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果:	攻撃ダメージ+[SL*3]。シーン持続。							
	1							
効果:								

現在重量: 12	
最大重量: 12	所持金: 12266 預金・借金:

