

キャラクター名
今剣

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
【別離】	亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きてても、その悲しみを忘れることは出来ない。
【白銀】	深々と雪が降り積もる。辺り一面、白銀の世界。なんとも寂寥感を掻き立てられる光景だった。
【主と近侍】	貴方の主は、幼い子供だった。その傍らにはいつも、近侍の岩融が控えていた。
【憧憬】	近侍の岩融は、戦場では譲りも重を取っていた。戦場で静かに刀を振るう彼の姿が、この胸に焼き付いている。…もっとも彼の事は、主のことは気がかけていたけれど、噂の奥がズキリ、と痛んだ気がした。▼
【真実】	絶望で暮らした「ほとけかずら」は、高層で発見される。「岩融」を売却し、身は加がる、と主に突き返されたのは自分。そして、自分も一緒に連れていかれる。あぁ、これで僕とずっと一緒にいられる。ずっと、ずっと。▼

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
乱藤四郎	憧憬	3 ①②③④⑤	
薬研藤四郎	友情	2 ①②③④⑤	
岩融	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		ほとけかずら		ジャッジ			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		お守り[極]		オート			たからもの、種別は「宝飾品」で、強制的に「防具」になる。防具には強化値の制限がある。バトルパートで、強制的に「防具」判定を受け、この判定で強制的に「防具」判定を受ける。
腕		号:今剣 (ライトセイバー相当)		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所はダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		スコップ		アクション	2	0	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ			支援 1
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、出目+1してもよい。
胴		軽歩兵		オート			行動値+1 刀装
				オート			