キャラクター名―――――	┐┌ プレイヤー名 ─────
spero	

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	ステーシー	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
銃声	
死の訪れ	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
henri	友情	3	12345		
rine	依存	3	12345		
superare	感謝	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		半壊		オート	0	自身	バトルパートのターン終了時。宝物破壊時狂気点の増加を受けなし
メインクラス		平気		オート	0	自身	ターン終了時まで損傷したパーツを使える
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	切断判定、攻撃判定+1 ただしターン終了時パーツを1つ損傷
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つをラピット化
頭		カンフー		オート	0	自身	1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		つぎはぎ		オート	0	自身	バトル終了時このパーツと損傷したパーツを修復
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つをラピット化
頭		アクセサリー		オート	0	自身	損傷で狂気点増加