キャラクター名
アルトリウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	13	経歴	家族から探されている		
経験点	370		近所では一番の物知りだった		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	18		29	4
		敏捷度	6	7		17	2
体	11	筋力	4	14		29 + 2	5
		生命力	9	31		51	8
心	9	知力	8	33		50	8
		精神力	8	24		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	レンジャー	11
ソーサラー	4	セージ	3
コンジャラー	4	エンハンサー	1
プリースト/ユリス	13	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	2		
マギテック	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	−1	14
盾	マナタイト加工のホプライトシールド		18		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		12	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 16	10	16	17										
イグニダイド製のバスタードソード+1 イグニダイド加工　魔法の武器+1	1H両	17	1	2d+ 16	10	17	22										
魔剣グレイシア 神聖魔法魔力+2　魔力撃時MP3消費で命中+1、ダメージ+2	2H	21		2d+ 15	10	16	30										
エネスティ 攻撃が外れるたびに威力が5増加	1H	16		2d+ 0	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	22

HP
137

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
116

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	12	魔動機術	2	10
操霊魔法	4	12			
深智魔法	4	12			
神聖魔法	13	21			
妖精魔法	2	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印	
背中　ウェポンホルダー改	
右手　筋力腕輪	
腰　アルケミーキット	
足　韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
野伏サーマル	
左手　魔法の発動体	

その他メモ

ユーレリア出身の旅の神官。昔は神殿騎士としてそれなりの地位に就いたこともあったが、今はひたすらに放浪の旅をしている。
生まれたのは人間よりエルフの多いという不思議な町であったが、若いころから勤勉で有名であり、近所のエルフたちよりも物知りであった。
放浪するきっかけとなった出来事から人間不信な節がある。
本来は左利きだが、怪我のせいで満足に剣が振るえなくなってしまっている。

容貌は亡霊騎士、といった感じで、ボロボロの甲冑に、これまたボロボロのマントで身を包んでいる。
一度夜中に出歩いた時にアンデッドがいると通報されたこともある。

聖職者5　兵士5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルトリウス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
緑Bx12	○□□○□□
緑A x8	○□□○□□
緑Sx8	○□□○□□
緑SSx5	○□□○□□
緑SSx3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔香水x86	○□□○□□
魔晶石5点x18	○□□○□□
魔晶石10点x28	○□□○□□
魔晶石20点x3	○□□○□□
トリートポーションx20	○□□○□□
騎獣縮小札Ⅲ	○□□○□□
保存食一週間分x10	○□□○□□
器用指輪	○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□
フルメタルアーマー	○□□○□□
ボロ布マント	○□□○□□
知力腕輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
↓消耗品現在量	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax4	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
緑SSx8	○□□○□□
魔晶石5点x9	○□□○□□
魔晶石10点x17	○□□○□□
保存食x8	○□□○□□
魔香水x50	○□□○□□
トリートポーションx13	○□□○□□
陽光のマフ+3x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□