

キャラクター名
キルシエ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	12 (15と詐称)
冒険者Lv	3	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	50		濡れ衣を着せられたことがある 罪を犯したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		20	3
体	6	敏捷度	9			18	3
		筋力	8			14	2
心	6	生命力	7			13	2
		知力	7			13	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技				
両手利き	1-283p			p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	7	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ライトメイス	1H	5	1	2d+	7	11	5	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+	7	11	5	10										
ストーン	1H投	1		2d+	6	11	5	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
保存食セット	○□□○□□
アウエイクP	○□□○□□
ストーンx12	○□□○□□

	所持金	276	預金・借金	G
				G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	7	3
					22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	12
		2d+	5	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため。	○□□□⑤
もともとはある町で暮らしていたところの貴族だったが、ある日屋敷に強盗が押し入り、撃退したものの・・・それは親と敵対している勢力の差し金であり、でっち上げの罪をなすりつけられた。	○□□□⑩
家族仲は悪くないが、家名を名乗ることを禁じられ、放逐という扱いで処刑を免れたが、あの時の恐怖が忘れられない。	○□□□⑮
だが、力がなければ声を上げることができないのだと学び、恐怖に打ち勝つ・・・否、恐怖を潰すために冒険者となった。	○□□□⑳
どう見ても15に見えないが、詐称している。	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚