

キャラクター名
キルシエ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	12 (15と詐称)
冒険者Lv	3	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	50		濡れ衣を着せられたことがある 罪を犯したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		20	3
敏捷度	9			18	3
筋力	8			14	2
生命力	7			13	2
知力	7			13	2
精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技		両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧		1-282p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧	アラミドコート				5			1			2				
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													1		
回避技能												フェンサー	合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	5	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	5	10										
ストーン	1H投	1		2d+ 6	11	5	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
保存食セット	○□□○□□
アウエイクP	○□□○□□

ストーンx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 250	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため。	□□□□⑤
もともとはとある町で暮らしていたいいところの貴族だったが、ある日屋敷に強盗が押し入り、撃退したものの・・・それは親と敵対している勢力の差し金であり、でっち上げの罪をなすりつけられた。	□□□□⑩
家族仲は悪くないが、家名を名乗ることを禁じられ、放逐という扱いで処刑を免れたが、あの時の恐怖が忘れられない。	□□□□⑮
だが、力がなければ声を上げることができないのだと学び、恐怖に打ち勝つ・・・否、恐怖を潰すために冒険者となった。	□□□□⑳
どう見ても15に見えないが、詐称している。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚