

キャラクター名
一般

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	カヴァー
	エンジェルハイロウ		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 100 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	2		2	行動値	16
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	16
精神	2	0	0	2		4	戦闘移動	21
社会	0	0	0	1		1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	4		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
主の右腕	2		メジャー	-	-	対決		
効果:	攻撃力+4[LV*2]							
光の弓	2		メジャー	視界	-	対決		
効果:	攻撃力+4[LV+2]、同エン不可							
光の手	★		メジャー	-	-	-		
効果:	〈RC〉を【感覚】で判定							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

肉体2 感覚6 精神4 社会1
 白兵 射撃 RC3 交渉
 回避4 知覚2 意志 調達

素手 〈白兵〉/命中:0/攻撃力:-5/G値:0

▼コンボ 9dx+3 攻撃力:8/単体/視界 同一エンゲージ不可 9dx+3

▼コンボ 5dx 攻撃力:-5/単体/至近 5dx

▼イベイジョン 14