

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------------|----|------|------------|------|
| シンドローム | モルフェウス ブラム=ストーカー | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー |
| | パロール | | 年齢 | | 性別 |
| オプション | | | | | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 15 |
| 感覚 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 20 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|------|----|-----|----|-------------|
| 栄光と勝利の槍 | 射撃 | 7r | 3 | 11 | | <カウンター>を取得。 |
| 日本刀×4 | 白兵 | 2r-1 | 3 | 5 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-------------|---------|---------|----|-------|---|
| 黄金鍊成 | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| Dロイス:遺産継承者P | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレート (モルフェウス) | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: クリティカル値-Lv (下限値7)。 | | | | | | | | |
| 魔弾の射手 | 2 | 4 | メジャー | 視界 | - | 対決 | | |
| 効果: 指定した白兵武器2つの攻撃力&命中補正&効果を付与した射撃攻撃。メインプロセス終了時に破壊される。1シナリオにLv回。 | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲 (選択) | 対決 | | |
| 効果: 対象を範囲 (選択) に変更。使用した武器は破壊される。 | | | | | | | | |
| 黄金鍊成 | 2 | 4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 常備化ポイントLv×10点取得。基本侵食率+4。 | | | | | | | | |
| 赫き剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器作成 | | | | | | | | |
| 巨人の斧 | 2 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+Lv×3&判定ダイス-2個。 | | | | | | | | |
| カウンター | 1 | 4 | リアクション | 武器 | 単体 | 対決 | 80% | |
| 効果:メジャーアクションと組み合わせ可能。単体攻撃を仕掛けてきた場合、達成値を難易度として判定し、成功した場合、その攻撃を無効にし攻撃できる。1シナリオにLv回。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

自身の所有する<カウンター>を相棒にコピーさせる。