キャラクター名

イサク

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
湿った布団	最果P30
死者の帰還	最果P37

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴェノム	独占	3	①②③④⑤	
ジャック	執着	3	①②③④⑤	
ライカ	恋心	3	①②③④⑤	
メア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内敵全てに「転倒」を与える
サブクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
				オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用し、大失敗しても損傷しない。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つを損傷する。白兵、肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。