

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)	現代人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	17	12	9	12	9	9
ボーナス	3	5	4	3	4	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	5	3	6	4	3

HP	57
MP	51
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	サバイバルキット								
能力値			7	0	5	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	15					
総計(左)					5	7	4	11	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
栄養ドリンク	4
HPポーション	2
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさび	4

現在重量: 11
 最大重量: 14
 所持金: 856
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	3	6	武器攻撃時					
効果: 一点でもダメージを与えると毒(SL)を与える。								
キャリバー	1		アイテム					
効果: キャリバーを取得								
キャリバーガンバード	5		アイテム					
効果: キャリバーの性能を変更								
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ					
効果: 命中判定に+1D								
ロングバレル	1		アイテム					
効果: 命中+2、行動値-1								
モダンアームズ:ハンドガン	1		アイテム					
効果: 攻撃力+3行動値-1								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ感知に+1D								
カルチャー:現代世界	1							
効果: 選択した場所の知識に+1D								
フェンサーI	1		効果参照				シーフ	
効果: ダメージに(対象数)D、フェイト1点消費								
トレーニング:器用	1							
効果: 器用+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 14
 所持金: 856
 預金・借金: