

キャラクター名   
 メモプロ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	78
肉体	3	0	0	5		8	行動値	14
感覚	2	0	0	3	1	6	(非装備時)	14
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉	4	
回避	2		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	8r+3	6	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
融合	★		セット	至近	単体	自動		
効果: ラウンド間対象は自身の所持するエフェクトを使用できる								
骨の剣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手変更								
コンセ: エグザイル	4		メジャー	-	-	-		
効果: C値-4[LV] (下限7)								
躍る髪	★		メジャー	武器	-	対決		
効果: HPダメージ付与時硬直付与								
伸縮腕	3		メジャー	視界	-	対決		
効果: 射程変更、判定ダイス-0[3-LV]								
貪欲なる拳	3		メジャー	武器	-	対決		
効果: 判定ダイス+4[LV+1]								
アースシェイカー	3		メジャー	視界	-	対決		
効果: 命中時ラウンド判定ダイス-3[LV]								
さらなる波	3		メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃力+6[LV*2]								
崩れずの群れ	★		オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング、行動消費なし、1回/メイン								
自動触手	3		オート	至近	自身	自動		
効果: ガード時攻撃したキャラクターに9[LV*2]のHPダメージ、1回/ラウンド								
透過	★		オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージを0に、1回/シナリオ								
EE: 擬態の仮面	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: その場に最も適した外見に変化								
EE: 七色の声	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 声を別人のものに変える								

肉体8 感覚6 精神2 社会2  
 白兵4 射撃 RC 交渉4  
 回避2 知覚 意志4 調達

骨の剣 <白兵>/命中: -1/攻撃力: 7/G値: 6

▼スパイラルランス 16dx+3@7 攻撃力: 13/単体/視界  
 16dx+3@7

choice[ドッジ,ガード]

▼ガード G値: 6

▼回避 12dx+2  
 12dx+2

