

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
メモプロ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

|        |              |      |  |       |       |
|--------|--------------|------|--|-------|-------|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス | ワークス |  | カヴァー  |       |
| オプション  |              | 年齢   |  | 性別    |       |
| 覚醒     |              | 衝動   |  | 初期侵食率 | 150 % |
| 出自     |              | 経験   |  | 邂逅    |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 126 |
| 肉体 | 0   | 0    | 0    | 5  |     | 5   | 行動値    | 7   |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    | 1  |     | 2   | (非装備時) | 10  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    | 3  | 1   | 6   | 戦闘移動   | 15  |
| 社会 | 5   | 0    | 0    |    |     | 5   | 全力移動   | 30  |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 6  |    | 交渉  | 2  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 3  |    | 意志  | 3  |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|      |    |    |    |    |    |
|------|----|----|----|----|----|
| 防具   | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| 黒曜の鎧 |    | 17 | -3 | -3 |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 17 合計回避: -3

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

最大財産P: 10 残り財産P:

| スキル名                                | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象      | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------------------------------|----|------|-------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング                              | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン     | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                  |    |      |       |    |         |    |      |    |
| リザレクト                               | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身      | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                      |    |      |       |    |         |    |      |    |
| 黒曜の鎧                                | 3  |      | マイナー  | 至近 | 自身      | 自動 |      |    |
| 効果: 防具装備                            |    |      |       |    |         |    |      |    |
| アニマルティマー                            | 3  |      | メジャー  | -  | -       | -  |      |    |
| 効果: 判定ダイス+4[LV+1]                   |    |      |       |    |         |    |      |    |
| 雨粒の矢                                | 3  |      | メジャー  | 視界 | シーン(選択) | 対決 |      |    |
| 効果: 攻撃力+6[LV*2]、《コンセントレイト》組合せ不可     |    |      |       |    |         |    |      |    |
| 大地の牙                                | 3  |      | メジャー  | -  | -       | 対決 |      |    |
| 効果: 攻撃力+5[LV+2]、ドッジダイス-1、同エン不可      |    |      |       |    |         |    |      |    |
| トランキリティ                             | 3  |      | メジャー  | -  | -       | -  |      |    |
| 効果: 判定ダイス+4[LV+1]、HP-3              |    |      |       |    |         |    |      |    |
| 奇跡の雫                                | 3  |      | オート   | 視界 | 単体      | 自動 |      |    |
| 効果: 戦闘不能回復、HP+15[LV*5]、自身不可、1回/シナリオ |    |      |       |    |         |    |      |    |
| アクアウィターエ                            | 3  |      | オート   | 視界 | 単体      | 自動 |      |    |
| 効果: 戦闘不能回復、HP+30[LV*10]、1回/シナリオ     |    |      |       |    |         |    |      |    |
| 領域の盾                                | 3  |      | オート   | 至近 | 単体      | 自動 |      |    |
| 効果: カバーリング、行動消費なし、3[LV]回/シーン        |    |      |       |    |         |    |      |    |
|                                     | ★  |      |       |    |         |    |      |    |
| 効果:                                 |    |      |       |    |         |    |      |    |
| 効果:                                 |    |      |       |    |         |    |      |    |
| 効果:                                 |    |      |       |    |         |    |      |    |
| 効果:                                 |    |      |       |    |         |    |      |    |

肉体5 感覚2 精神6 社会5  
白兵 射撃 RC6 交渉2  
回避 知覚3 意志3 調達

黒曜の鎧 防具/ドッジ: -3/行動値: -3/装甲値: 17  
▼ハウリングボイス 18dx+6 攻撃力: 17/シーン(選択)/視界 同一エンゲージ不可、ドッジダイス-1、命中時ラウンド間判定ダイス-3  
▼ハウリングボイス 18dx+6 攻撃力: 12/シーン(選択)/視界 命中時ラウンド間判定ダイス-3  
▼グラインドファンク 18dx+6 攻撃力: 11/シーン選択/視界 同一エンゲージ不可、ドッジダイス-1  
18dx+6