

キャラクター名
坂浦 凜 (さかうら りん)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 看守長 |
| | オルクス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 20 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 加虐 | | 初期侵食率 | 32% |
| 出自 | 両親の不在 | | 経験 | 敵性組織 | 邂逅 | 好敵手 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|--------|---------|---------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス消費 |
| 両親 | P 純愛 | N 無関心 | |
| 模範的な罪人 | P 執着 | N 偏愛 | |
| 雷帝 | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|---------|----|-------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 雷の槍 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力を【LV×2+4】の射程攻撃をする。組み合わせで判定ダイスを-1個する。 | | | | | | | | |
| 紫電一閃 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 雨粒の矢 | 2 | 3 | メジャー | 視界 | シーン選択 | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力を+【LV×2】の射程攻撃をする。 | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 3 | 3 | メジャー・リア | - | - | - | - | |
| 効果: 組み合わせで判定ダイスを+【LV+1】個する。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 判定ダイスを一つを10に変更する。1シナリオにLV回まで | | | | | | | | |
| ミカヅチ | 1 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | Dロイス | |
| 効果: 組み合わせでダメージに+3D10する。組み合わせたダイスを-2個する。1シナリオにLV回まで | | | | | | | | |
| 縮地 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動、全力移動で移動、離脱ができる。1シナリオにLV回まで | | | | | | | | |
| 惑いの一撃 | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 地獄耳 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 領域の中で起きている物事を知れる。 | | | | | | | | |
| タッピング&オンエア | 1 | 1 | メジャー | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: 情報を送受信する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

私は断罪人。罪深き罪人たちよ！この私とその罪の分だけ断罪して差し上げますわぁ！！

悪と正を分ける彼女は自らを断罪人といい、罪を犯した罪人が死ぬまで断罪し続ける。ある罪人は人の人生をその足で踏みじった。凜は「あなたの罪の重さを測りましょう！そしたらここから出れますよ？」と、毒ガスの部屋に閉じ込められた罪人は自らその足を切り落としたが、罪の重さを測ることはできず、その足を地獄をさ迷い歩くことにしか使えなくなった。

彼女に憧れ、従う人がいた。その人は「罪人を断罪するときには自分を使ってくれ！あなたのためならどんなに手を汚しても構わない！！」と言って、凜の指示があるときにその罪人を断罪(殺)した。いつの日か、凜はこう言った。

「あなたももうすぐで立派な罪人ね・・・？」

そして、凜は初めて自分の手で罪人を断罪した。その罪人は凜が断罪人として完成したのだと、凜の門出を心から喜んで、断罪された。

こうしてみると、凜の性格やペーな・・・。