

キャラクター名
ヨギリアユミ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
『開発訓練』	単調なESP開発訓練。ひたすら罰を受け続ける時間。
『脱走!』	アンデッドにされてしまう事を知った。脱走を実行した。
『親友』	花を育てるのが好きなおとなしい子と親友だった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒルダ	執着	4 ①②③④⑤	
フィリア	依存	3 ①②③④⑤	
コルネア	保護	3 ①②③④⑤	
アルジェント	信頼	4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1,コスト-1(最低1)
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			効果参照 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		壊れた部品		オート			たからもの 遠い過去の自分だった物
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1