キャラクター名	プレイヤー名
アルジェント	

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
恋の華	あなたは隣室のある少女が好きだった。能力適正がなくてもがんばる彼女が好きだった。けれど彼女はいつも弟の心配をばかり。あなたの事を目にも留めてはくれない。
いじめ	同室に、彼女の双子の弟がいた。姉と違って誰よりも高いESP適正を見せる彼は、いつも研究員から特別扱い。それが気に入らなくて、同室の少年たちはみんな彼に嫌がらせをしていた。
開発訓練	チェス盤を使った開発訓練。見えないチェス盤で勝負させられ、負けたら罰。しかし、それ以上にこの庭園の迷路で行われた正解の道以外で受ける罰が恐ろしかった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒルダ	独占	2	①②③④⑤	
フィリア	恋心	3	①②③④⑤	
アユミ	保護	3	①②③④⑤	
コルネア	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷していれば1つ損傷前の状態に戻してよい。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		チェスの駒		オート	なし	なし	白のナイト
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	ネックレス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2